

Spilleregler

Rasken, Bygge Spor og Først i mål.

Rasken:

Spillet kan spilles på 2 måter. Med de sorte feltene eller uten.

- Hver spiller har 4 brikker
- Vinneren spilleren som først har fått alle brikkene sine til det siste feltet.

Spillerne snurrer hjulet for å avgjøre hvem som skal starte. Den med høyest nummer starter.

- Man flytter brikkene etter det antallet man får når man snurrer hjulet.
- Får man en eller flere brikker "oppå" hverandre kan disse flyttes sammen.

Oppå: om brikker blir stående på samme felt.

Utvidet: er om man velger og spille med de sorte feltene. Er man heldig og treffe de sorte feltene får man snurre hjulet på nytt. Nå er det fargene som gjelder. Treffer man for eksempel blå farge kan man flytte 1 valgfri brikke fra blå sin spiller tilbake i startfeltet. Treffer den som snurrer hjulet sin egen farge

trenger denne ikke å flytte inn brikke.

Bygge Spor:

Sporet må bygges før man kan flytte "toget" mot mål.

Hver spiller har hvert sitt tog i sin farge og 13 brikker til å bygge jernbanespor.

Spillerne snurrer hjulet for å avgjøre hvem som skal starte. Den med høyest nummer starter.

For hver gang man snurrer får man tallet 1 til 3. Man velger hvor man vil begynne å bygge spor. Spilleren kan ikke flytte over "hull" i skinnegangen.

Vinneren er den som først får Toget i mål.

Først i mål:

Hver spiller har 4 brikker som skal fra Start og 1 runde rundt brettet til mål. (man fyller opp feltene med sin farge etter at brikkene har vært rundt en runde. Inngangen til de fargede feltene er fra "bunnen".

Spillerne snurrer hjulet for å avgjøre hvem som skal starte. Den med høyest nummer starter.

NB: Der er ingen åpningstall for å flytte ut brikker. Men

man kan kun flytte en brikke pr. gang man snurrer hjulet.

- Man flytter brikkene etter det antallet man får når man snurrer hjulet.
- Får man en eller flere brikker "oppå" hverandre underveis i spillet kan disse flyttes sammen.

Oppå: om brikker blir stående på samme felt.

- Om en brikke ender på felt der en annen sin spillers brikke står, slås brikken som stod på feltet tilbake til Start igjen.
- Når man skal i fargefeltene trenger man ikke treffe "rett tall" for å komme på plass så lenge man kommer frem. D.v.s. trenger man 4 og får 5 er man i mål.

Vinneren er den spilleren som først får alle brikkene på plass i fargefeltene sine.